

Extras – regulament specific privind organizarea și desfășurarea Olimpiadei de Informatică în anul școlar 2025 - 2026

- (1) **Durata de desfășurare a probei este de 4 ore** și va consta din trei probleme de natură algoritmică. Punctajul maxim este de 300 de puncte. În conformitate cu Normele metodologice privind organizarea și desfășurarea olimpiadelor școlare și a concursurilor școlare și a Regulamentului specific de întocmire a calendarelor de proiecte de educație extrașcolară, Anexa 1 la OMEC nr. 6.727/2025 și cu Regulamentul specific privind organizarea și desfășurarea olimpiadei naționale de informatică punctajul maxim pe probă este de 100 de puncte, din care se acordă 10 puncte din oficiu.
- (2) **Elevii trebuie să fie prezenți în centrele de concurs până la ora 9.30**
- (3) Subiectele în formă electronică, devin accesibile concurenților în urma conectării pe platforma de concurs, din momentul începerii probei.
- (4) Pe durata probei, elevul va putea accesa doar IP-urile serverelor de concurs.
- (5) Fiecare elev va lucra exclusiv pe calculatorul la care este repartizat în centrul de concurs, calculator configurat conform specificațiilor din Anexa 2 a prezentului regulament. Elevul nu poate opta pentru a utiliza alte dispozitive hardware (de exemplu mouse, tastatură) sau alte aplicații/versiuni de software decât cele puse la dispoziție de Comisia de organizare.
- (6) **Activitatea din fiecare sală de concurs este monitorizată audio-video.**
- (7) **Pentru fiecare concurent, va fi monitorizată activitatea derulată pe ecranul calculatorului pe toată durata probei, prin înregistrarea video a acesteia.**

Art. 27

- (1) Pe parcursul derulării probei, **enunțurile problemelor vor fi accesibile concurenților prin intermediul interfeței de concurs**, iar ulterior și pe site-ul web al olimpiadei.
- (2) Concurenții pot formula întrebări referitoare la enunțurile problemelor. Întrebările trebuie formulate astfel încât răspunsul să poată fi "DA" sau "NU". În cazul în care întrebarea este ambiguă sau solicită informații despre modalitatea de rezolvare a problemei, răspunsul va fi "Fără comentarii" (No comment). Dacă întrebarea își găsește răspunsul în enunț, atunci concurentul va primi mesajul "Răspunsul este în enunț" (Answered in task description). Dacă întrebarea nu are legătură cu problema, atunci concurentul va primi mesajul "Întrebare invalidă" (Invalid question).
- (3) Concurenții pot adresa Subcomisiei științifice întrebări referitoare la subiectele primite folosind numai facilitățile CMS, răspunsul fiind primit tot numai prin intermediul CMS. Întrebările pot fi transmise pe toată durata probei.
- (4) Pentru buna desfășurare a probei, Subcomisia științifică poate decide să ofere și alte clarificări împreună cu răspunsul la întrebări, care vor fi transmise tuturor concurenților. De asemenea, dacă este necesar, Subcomisia științifică poate face anunțuri cu caracter general, transmise prin intermediul interfeței de concurs.

Redactarea soluțiilor

Art. 28

- (1) Concurenții pot redacta sursele folosind unul dintre limbajele de programare C sau C++. Pentru a putea fi punctate, sursele trebuie să respecte cu strictețe indicațiile de citire și scriere a datelor de intrare și ieșire.
- (2) Având în vedere că evaluarea este automată, concurenții trebuie să respecte întocmai restricțiile indicate în

enunțul problemei, precum și specificațiile în ce privește limitarea timpului de executare, limitarea memoriei totale folosite de către programe sau limitarea dimensiunii în bytes a surselor, formatul fișierelor de ieșire, protocolul de interacțiune, sau orice alte constrângeri impuse de Subcomisia științifică.

Transmiterea soluțiilor

Art. 29

- (1) După editarea surselor la calculatoarele proprii, concurenții pot decide trimiterea acestora către serverul CMS, pentru a fi evaluate. Pentru fiecare soluție trimisă, concurenții vor primi feedback. Pentru sursele trimise în ultimele 30 de minute ale probei nu se garantează că feedback-ul va fi primit până la finalul probei.
- (2) Pe parcursul desfășurării probei fiecare concurent are dreptul să trimită un număr limitat de soluții pentru fiecare problemă. Soluțiile vor putea fi trimise la un anumit interval de timp. Intervalul minim de timp între trimiterea succesivă a două soluții precum și numărul limită de soluții se stabilesc de Subcomisia științifică și se comunică concurenților odată cu primirea subiectelor de concurs.
- (3) Pe parcursul probei, candidatul poate descărca de pe serverul CMS o sursă anterior trimisă pentru a o folosi în redactarea soluției problemei.

Conduita concurenților la toate etapele Olimpiadei Naționale de Informatică

Art. 32

- (1) Concurenților le este interzis să atace securitatea sistemului de evaluare prin intermediul surselor lor.
- (2) Pe parcursul probei, la calculatorul de concurs nu vor fi deschise decât aplicațiile necesare pentru desfășurarea probei de concurs, menționate în Anexa 2 (SO Windows, mediul de programare Code::Blocks, browserul Google Chrome în care sunt vizualizate enunțurile problemelor și prin care este accesată platforma de concurs)
- (3) Nerespectarea regulilor referitoare la monitorizarea audio-video poate conduce la descalificarea concurenților.
- (4) În timpul concursului, concurenților nu le este permis: să utilizeze rețeaua pentru orice altceva decât comunicarea cu sistemul de evaluare; să utilizeze suporturi de memorare externă; să utilizeze alte surse de documentare decât Help-ul mediului folosit și documentația pusă la dispoziție de către Subcomisia tehnică; să interfereze în vreun mod cu activitățile altui concurent; să încerce să deterioreze mediile de lucru; să încerce să deterioreze sistemul de evaluare; să utilizeze orice mijloace de comunicare.
- (5) Orice tentativă de fraudă, plagiat, comportament care încalcă normele de conduită stabilite prin regulamentele școlare și regulamentele specifice ale competițiilor, conduce la descalificare

Reguli de conduită

- (1) Pe parcursul probei de pe stațiilor concurenților nu vor fi accesate alte IP-uri decât ale serverelor de concurs și al platformei viitoriolimpici.ro
- (2) Pe parcursul probei de concurs nu se pot face logări succesive sau simultane de la IP-uri diferite pentru același utilizator. Orice tentativă va conduce la blocarea contului concurentului.

Nu este permisă utilizarea mediilor de programare online.

Elevii care, în timpul desfășurării olimpiadelor școlare, încalcă normele de conduită stabilite prin regulamentele școlare, prin regulamentele specifice ale olimpiadelor școlare sau prin alte reglementări în vigoare, vor fi eliminați din competiție și pierd dreptul de participare la olimpiadele școlare.